LA MEDUSA

OBJETIVO:

Trabajar drible y las detenciones en un tiempo

CARACTERISTICAS:

Se ubicaran los estudiantes en la línea final de la cancha, y el profesor al otro extremo, cada vez que el profesor mire a los estudiantes, ellos deben hacer detención en un tiempo parando el drible. Cuando el profesor este de espaldas los estudiantes pueden avanzar driblando. Ganara quien logre llegar al otro extremo de la cancha lo mas pronto.

TIPO DE ENSEÑANZA:

Es un juego tradicional



